



STJERNE Cup

Regler for Teen 1

Teen 1 regler bruges ved **STJERNE Cup** stævner som samtidig er kvalifikations stævner til **Skole Ol** for 6.-8. klassesetrin. Vi spiller med mix hold, 4 spillere pr. hold. Op til to udskiftere pr. hold. Klassens lærer fordeler selv spillerne på klassens hold. Klassens hold kan være både rene drenge-, pigehold samt mix hold. Den vindende klasse kvalificerer sig til Skole Ol's finalestævne, se www.skoleol.dk.

Spilregler

Der **skal** spilles 3 gange på hver side af nettet:

Første berøringen skal være et volleyballslag.

Anden berøringen må enten gribes og kastes videre i en glidende bevægelse med en "gribe/kaste hævnning", eller være et volleyballslag.

Tredje berøringen skal være et volleyballslag.

Regler for serveren

Der er valgfri serv: Både underhåndsserv, overhåndsserv og springserv er tilladt i alle server.

Der roteres efter tre server af den samme spiller.

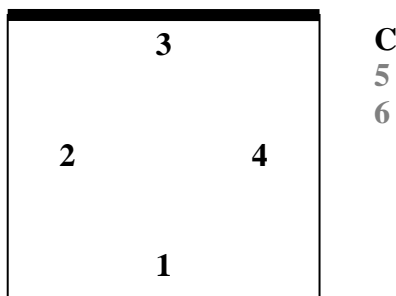
Der serveres fra position 1 bag baglinjen på alle server (se tegning).

Serveren må bruge hele banens bredde, idet sidelinjernes forlængelse fungerer som afgrænsning til siden.

Opstilling og udskiftning

Der er 4 spillere på hvert hold. Hold med 5 spillere må gerne have en udskiftningsspiller. I så fald skiftes der ind efter tur (løbende udskiftning før hver rotation ved egen serv). Der er dog fri udskiftning ved skader.

Der er valgfri opstilling men spillerne skal holde serverækkefølgen.



Intentionerne med opstilling og udskiftning

I Teen 1 stilles der op i rombeformation både ved egen serv og ved servemodtagning, se tegning. Det tilstræbes at én af spillerne på position 1, 2 eller 4 modtager bolden. Anden berøringen forsøges udført af spilleren i position 3, så bolden kan hæves/kastes til en spiller i position 2 eller 4.

Det er spilleren på position 1 der server. Der er flydende udskiftning for at sikre at alle børn får lige meget spilletid. Ved flere end 4 spillere på holdet, skiftes den nye spiller ind ved hver rotation: Den nye spiller skiftes ind på position 1 og server, mens spilleren på position 4 stiller sig ud til de andre udskiftere på sidelinjen sammen med Coachen. Vist på ovenstående tegning, med et C for coach og 5 og 6 for de to udskiftere.

Tredjebolden

Alle spillere må spille tredjebolden over nettet, og alle spillere må smashe.

Banen og kampene

Der spilles på en badmintonbane til de yderste streger i banen.

Overtrådt er ikke tilladt. Berøring af nettet er ikke tilladt.

1 Time out pr. kamp pr. hold.

Running score. Dvs. point ved alle spillede bolde.

Der spilles på tid; 6-10 min. pr. kamp, afhængig af stævnestruktur og stævnevarighed.

Gribe/kaste hævnungen

Dette er ikke noget almindeligt volleyballslag, men et middel til, at der kan komme flow i spillet, og vi kan få mange smash. Brug ikke for meget tid på bevægelsen, da det er et middel til at nå et mål. Bolden skal kastes med to hænder med et baggerslags- eller et fingerslagskast kendt fra Kidsvolley. Centralt for bevægelsen er, at det sker i en glidende og rytmisk bevægelse. Det er tilladt at flytte fødderne i spilretningen. Intentionen er at få mange smash, og spillerne arbejder med at kaste både fremad og bagover, afhængig af hvor bolden gribes til anden berøring. Kaster man sig efter andenbolden, rejser man sig hurtigt op og kaster bolden videre.

Blokade

Alle spillere må blokere. En blokade tæller ikke som en førstegangsoverspilning. Berører bolden blokaden og bliver hos det blokerende hold, skal bolden spilles 3 gange yderligere, idet blokaden ikke tæller som én af de tre berøringer. Serven må ikke blokeres.

Nethøjde og bold

Nethøjden er 2,10 m.

Bolden der spilles med, er en blød skole-volleyball.

Intentionerne med Teen 1

Teen 1 er begynderniveauet for ungdomsspillerne. Det kan være meget svært at få flow i spillet med almindelige regler indtil man har fået en vis rutine. Derfor gives der mulighed for, at andenbolden må gribes og kastes videre. Tredje bolden skal spilles over nettet med et volleyballslag.

Udføres en god modtagning og behersker spillerne teknikken, må anden bolden spilles med et volleyballslag. Holdet skal dog altid spille 3 gange. I alle tilfælde, hvor bolden på Teen 1 spilles over nettet på første eller anden bolden, er der fejl.

Intentionerne med Teen 1 er at vænne spillerne til at spille 3 gange, og derved give dem en god spilopfattelse og spilforståelse. Ved at spille 3 gange opnås ligeledes, at der bliver flere smash, som for unge er en stor motivationsfaktor.

Hvor intet andet er nævnt følges de internationale spilleregler.

Intentionerne bag servereglerne

I Teenvolley forudsættes det, at alle spillere kan serve. Nogle spillere har allerede som Kidsvolley spillere udviklet en overhåndsserv, derfor er der valgfri serv.

En spiller må ikke kunne serve en sejr hjem. Derfor er reglen om "rotation efter tre server af samme spiller" indført.

At dømme en Teenvolley kamp

Intentionen er at få afviklet kampen i en positiv atmosfære. Der er 4 dommere til en kamp i Teen1:

1. dommeren bestemmer ved uenighed, og skal primært dømme for følgende:

- Bolde inde og ude
- Der ikke spilles 3 gange
- Forkert server og forkert serv, dvs. overtrådt, bolden i nettet eller ud
- Ført bold ved smash og fingerslag
- Gribe/kaste hævnungen ikke er korrekt, dvs. ikke en flydende bevægelse, eller bolden holdes for længe
- Grov netberøring og overtrådt som generer modstanderholdet
- Hvis bolden rører blokaden før den går direkte ud af banen
- Ved afslutning af bolden, peger tydeligt i retning af det hold som har vundet bolden
- Når begge hold er klar; giver tydeligt tegn til at nu må der serves.

2. dommeren fører point på kampskemaet, og siger pointstilling højt efter hver afsluttet bold.

Desuden giver 2. dommeren sin mening til kende overfor 1. dommeren, så denne kan vælge at følge 2. dommerens vurdering ved usikkerhed.

To andre fra samme hold er linjedommere. De står i hvert sit hjørne af banen, diagonalt for hinanden.

Se tegning for opstilling af dommere. Ved afslutning af **alle** bolde peger **begge** bolden ind eller ud.

Tekniske fejl

På Teen 1 kan der godt dømmes ført bold på fingerslaget, og kastet bold på smasheet. Arbejdet med teknikken i træningen skal belønnes. Det skal dog understreges, at det ikke er intentionen, at kampene skal fløjtes i stykker. Der skal stadig kunne tages pædagogiske hensyn.

Voksenhjælp/inddragelse

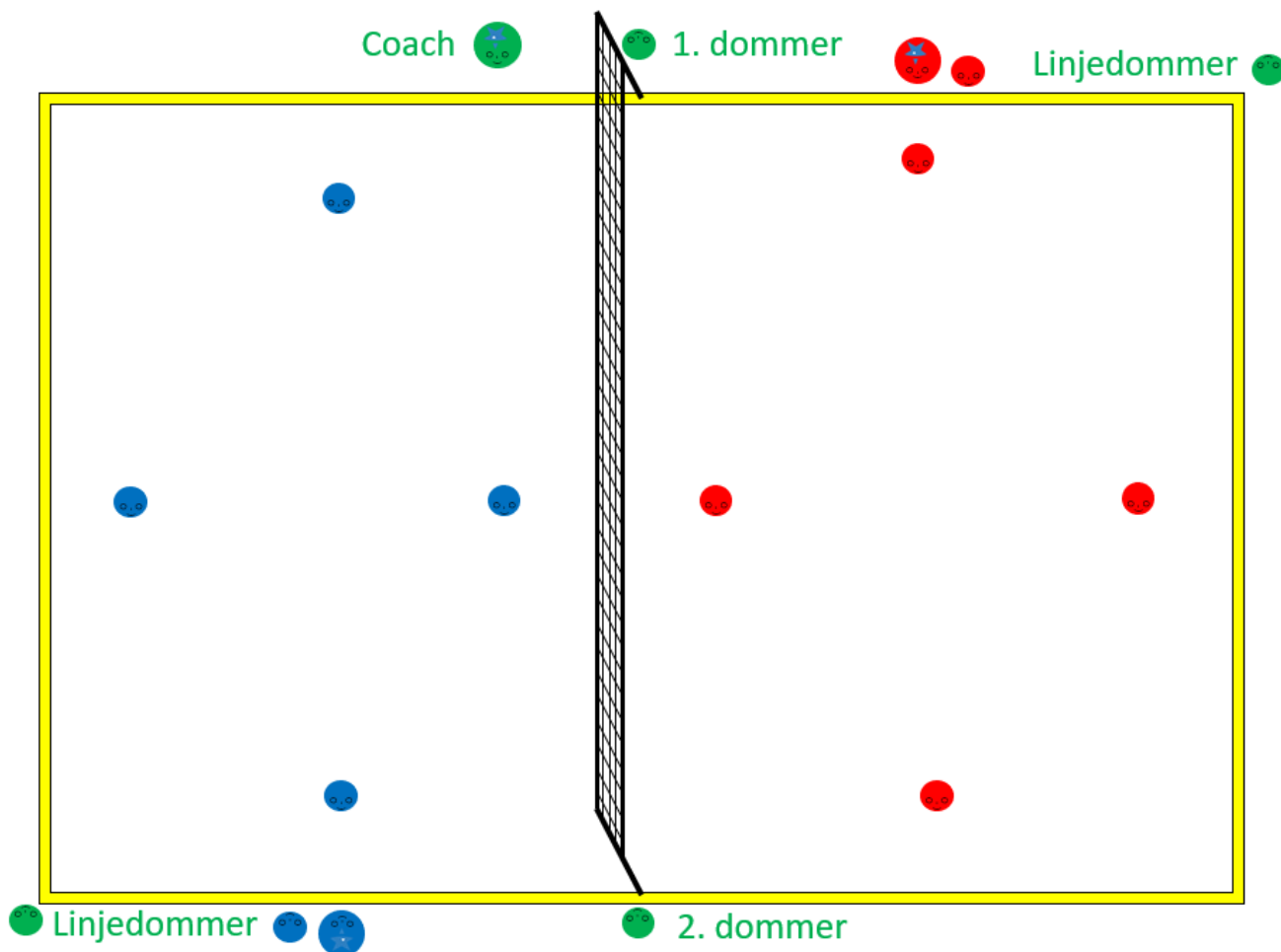
Lærerne og stævnelederen skal holde øje med banerne, være til rådighed i tvivlstilfælde og ved fortolkningsspørgsmål, og gribe ind i situationer, der udvikler sig i en uheldig retning.

Hvem skal dømme kampen

Kampen dømmes af spillere fra et oversiddende hold.

Det er et led i spillernes udvikling og læring, at de også bliver sat til at lede en kamp og tage ansvar for afvikling af et stævne. En træner/lærer/coach kan være ved siden af dommeren og hjælpe denne, specielt gavnligt ved urutinerede, usikre dommere.

Hold Grøn er dommere



Coachenes primære opgaver

Ved nogle **STJERNE Cup** stævner tildeles hvert hold en coach; typisk en ung person som minimum er to år ældre end spillerne. Holdene forventes dog, at kunne klare sig selv.

Coachene skal primært tage sig af det tekniske og taktiske og udviklende for deres hold. De skal ikke gå ind og være en slags overdommer, men sikre at få kampene og pauserne afviklet i en god sportslig atmosfære med en empatisk og konstruktiv tone mellem spillere og coaches.

Stævnestruktur til STJERNE Cup

Før frokost: Holdene fordeles med 5 hold på hver bane. Alle hold spiller mod alle de andre. Holdene dømmes på skift kampene. Dermed spilles 10 runder, hvor hvert hold spiller i 4 af runderne og dømmes i 2 af runderne.

Efter frokost: Tilsvarende som før frokost, men holdene fordeles til en ny bane med andre modstandere. Der spilles igen 10 runder.

Hvis ikke antal hold totalt til stævnet, er deleligt med 5, vil der være nogle baner med 4 hold, som også får hver 4 kampe i løbet af 10 runder.

Yderligere information

Stævnearrangøren definerer maksimum antal hold for hver klasse. Hvis antal fremmødte elever i klassen ikke er deleligt med 4, spiller nogle hold med 5 spillere med løbende udskifter.